

# The Boboli Gardens

País

Italia

## Resumen de la fabula

En este cuento, el personaje principal es la fantasía de los niños. La fantasía de los niños se entrelaza con las esculturas del Jardín Boboli. El Jardín de Boboli es un parque en Florencia que alberga una colección de esculturas. Gigo es un niño muy curioso e impaciente. Vive una aventura especial en el Jardín Boboli. Gigo se pierde en el jardín y aquí encuentra una guitarra. Cuando ve la guitarra, las palabras de su abuelo le vienen a la mente: "con la ayuda de la buena música, nunca estás solo". Toca la guitarra y se duerme. Inmediatamente después de que las estatuas cobran vida: las chicas mágicas comienzan a bailar, un hombre gordo y desnudo está sentado sobre una tortuga, un caballo con su caballero sale de la piscina, Ocean y Neptuno compiten por el cetro marino; un caballo volador se lleva al niño.

Gigo conoce el mundo de los sueños.

Potencial educativo / Resultados de aprendizaje

Hemos elegido esta historia porque está ambientada en un jardín donde una maraña de ramas representa el punto de encuentro de diferentes culturas. La fantasía lleva a los niños a nuevos conocimientos, experiencias, emociones y a un viaje fantástico.

## Fabula completa

El personaje principal es Gigo. Es un niño curioso y dinámico.

Otros personajes principales son las estatuas en el jardín: algunas de ellas son personajes mitológicos, otras son personajes antiguos.

Para hacer un libro en 3D sin páginas;

Juegos de motor para identificar a los personajes de la historia.

Gigo: es un niño muy curioso.

Estatuas en la entrada: siempre se ríen y son tontas;

Perseo: es valiente;

Pegaso: es muy susceptible

Océano: tiene sueño y es caprichoso. Siempre está peleando con Neptun;

Neptun: Es muy nervioso. Neptuno golpea el suelo con su tridente para sacar agua de la tierra. Siempre está luchando con Ocean;

Braccio di Bartolo: es simpático, fue un bufón de la corte de la familia Medici.

## Plan de una lección

La historia se desarrolla en el Jardín de Boboli, un parque histórico en Florencia. En el parque podemos ver grutas, fuentes, templos de jardín, pequeños estanques y una colección de esculturas que se remontan a los viejos tiempos (desde los antiguos romanos hasta el siglo XX).

Actividad gráfica en computadora usando el programa Paint;

Hacer un libro que describa los jardines en las diferentes estaciones.

Hacer un jardín dentro de la caja;

Hacer un juego de mesa "Serpientes y Escaleras".

Esta actividad les da a los niños la oportunidad de conocer los números.