

Monasterio de Putna

País

Rumanía

Resumen de la fábula

Se dice que Esteban el Grande (el voivoda-gobernador de Rumanía), después de ser derrotado en una guerra y vagando herido por las montañas, llegó al lugar de culto de un viejo ermitaño llamado Daniil Sihastru. El viejo le dió alojamiento y lo invitó a comer un banquete, con maíz hervido y raíces cosechadas en el bosque.

A medianoche, el ermitaño agarró a Esteban de la mano, le hizo salir de su habitación y le señaló un lugar determinado, preguntándole tres veces si podía ver algo. A la tercera, Esteban el Grande respondió que podía ver algunas luces, a las cuales el ermitaño le especificó que no eran luces sino ángeles, y que el lugar era sagrado, por lo que si quería vencer al enemigo en su batalla, tenía que levantar allí un monasterio.

Así pues le explicó a Esteban el Grande que llevara su arco y flecha, aquellos que le habían ayudado tantas veces en las batallas, y que mirara a lo lejos, hasta donde pudiera ver, y disparar su flecha al lugar sagrado. Allí tenía que construir un monasterio para su gente. Esteban prometió levantar el monasterio, y después, reunió a su ejército, disperso por todo el país para conseguir derrotar a los enemigos. El nombre del monasterio, que se construyó y aun existe es el Monasterio de Putna.

Potencial educativo / Resultados de aprendizaje

Esta fábula tiene un alto potencial educativo desde el siguiente punto de vista:

1. Conocimiento básico/adaptado a la edad sobre la historia rumana, especialmente sobre Esteban el Grande, voivoda (governador) de Moldavia (1457–1504), región rumana.
2. Introducción de palabras clave relacionadas con aspectos culturales, religiosos e históricos.
3. Introducción de conocimiento básico y experiencia sobre valores relacionados con el patriotismo, el amor al país, la religión, la confianza en Dios, la fe, el patrimonio, la dedicación, la confianza en las personas mayores consideradas sabias.
4. El cuento puede ayudar a los niños a comprender que en situaciones de angustia, para nunca perder la esperanza, siempre se deben buscar respuestas y pedir ayuda. Puede ser una experiencia de aprendizaje relacionada con la autoestima.

Fábula completa

Había una vez un líder militar, gobernante de Moldavia, que era como un rey para su provincia, el voivoda llamado como Esteban el Grande. Era alto y fuerte y llevaba una corona decorada con piedras preciosas. Era valiente y justo, creía en Dios y siempre ayudaba a los pobres.

Una noche, Esteban el Grande estaba muy molesto, había perdido una guerra importante con un pueblo malvado que quería conquistar y arrebatarle su tierra, su castillo y sus cultivos. Cuando se está molesto, es bueno que se respire profundamente, dar un paseo y hablar sobre tus problemas, eso es exactamente lo que hizo Esteban el Grande. Todavía molesto, montó su caballo por el bosque y subió a la cima de una montaña. Allí, en la cima de la montaña, se encontró con un anciano con una larga barba blanca. El hombre vio que estaba molesto, por lo que le preguntó:

"Mi querido Esteban el Grande, eres fuerte y valiente, pero veo que estás muy molesto, ¿qué sucede? ¿Quieres decirme qué te molesta?"

"Buenos día para ti, viejo sabio. He perdido una batalla importante y mi país está sufriendo, nuestras casas y tierras nos son arrebatadas. Sin nuestras tierras, ya no podemos cultivar. Nosotros y nuestro ganado estamos muriendo de hambre. Debo encontrar un camino. Necesito ayudar a mi gente y sus animales".

Al escuchar las palabras de Esteban el Grande, el anciano respondió:

"Porque veo que eres un buen hombre, haz exactamente lo que te digo, toma tu arco y flecha, que te han ayudado tantas veces en la batalla, y mira en la distancia, hasta donde puedas ver. Respira hondo y dispara tu flecha al lugar que te parezca más agradable. Donde aterrice tu flecha es donde tienes que construir un monasterio para tu gente, para tu país".

Esteban el Grande hizo exactamente lo que el viejo le dijo, y disparó su flecha. Aterrizó en un hermoso lugar en las montañas, un lugar verde con un bosque profundo. Allí, nuestro héroe, pidió construir un hermoso monasterio. Después de terminar la construcción, volvió a la batalla para recuperar sus tierras y casas. Esta vez, fue más valiente y sabio que la primera, lo que le permitió ganar la batalla.

Este cuento se basa en una historia real. El monasterio de Esteban el Grande está en la ciudad de Suceava y aun se puede visitar. Este edificio religioso es la prueba de que nada es imposible. Cuando lo estés pasando mal y pierdas algo, no te rindas. Sé sabio y valiente, busca consejo y continúa. Si no te rindes y tienes paciencia, ganarás.

Plan de lección

Actividades sugeridas para involucrar y animar a los alumnos de preescolar a desarrollar sus habilidades cognitivas, precognitivas y de creatividad.

- Los padres que presentaron la historia, trajeron un arco y una flecha reales a la clase y los niños quedaron fascinados. Incluso querían sentirse como Esteban el Grande y querían aprender a hacer tiro con arco, así que como parte de la actividad, recomendamos una lección de tiro con arco.
- Se puede animar a los alumnos a compartir experiencias similares donde no perdieron la esperanza y buscaron consejos.
- Los juegos de rol son una herramienta importante en el desarrollo de la creatividad y las habilidades sociales, por lo tanto, recomendamos encarecidamente actividades que impliquen convertirse en los personajes del cuento.
- Nuestra actividad sugerida es animar a los niños a construir en equipo un monasterio en miniatura a partir de materiales reciclados.