

IO2.B – FORMA: PASAKOS SIUŽETUI IR DIDAKTIKOS METODIKAI PATEIKTI

Erasmus+ KA2 Strateginių Partnerystės projektų **“Tradicijos ir inovacijos ikimokyklinio ugdymo įstaigose”** (angl. “Tradition and Innovation @Kindergarten”) (TIK) tikslas - pagerinti vaikų, kurie lanko ikimokyklinio ugdymo įstaigas, ir auklėtojų pagrindines ir horizontaliąsias kompetencijas per tradicinių pasakų sekimą ir palyginimą. Kartu projektu siekiama burti bendruomenę, kviesti vaiko artimuosius (tėvus, senelius, kt.) dalyvauti vaiko ugdymo procese, susipažinti su kitomis kultūromis, legendomis ir kitų šalių tradicijomis.

Projekto tinklapyje (<https://tik.pixel-online.org/storyplot.php>) pateikiami vienas iš rezultatų - užsienio partnerių sukurti pasakų aprašymai su edukacine svarba, užsiėmimo planu, visu pasakos tekstu ir vaikų piešinių vaizdine medžiaga (video). Šis metodikos rinkinys suteiks galimybę ikimokyklinio ugdymo pedagogams bei vaikų tėvams inovatyviai auklėti vaikus. Priemonė naudojama skatinant savarankiškai domėtis skirtingų tautų tradicijomis, kultūra. Taip pat metodika tinkama skatinti pažintinių ir sensorinių įgūdžių vystymąsi pasitelkiant piešinius, nuotraukas bei vaizdo įrašus.



Pasakos pavadinimas	Legenda apie Neamtų tvirtovę (angl. Legend of the Neamt Fortress)
Šalis	<input type="checkbox"/> Italija <input type="checkbox"/> Lietuva <input type="checkbox"/> Ispanija <input checked="" type="checkbox"/> Rumunija
Pasakos tipologija	<input checked="" type="checkbox"/> Vietinės tradicijos <input type="checkbox"/> Multikultūrinės tradicijos
Tinkamas amžiui	<i>Šis vaizdo įrašas yra tinkamas 3-6 metų vaikams.</i>
Pasakos apibendrinimas	<p>Legendoje apie Neamt tvirtovę pasakojama apie sudėtingą gynybos pilies istoriją, tvirtovė buvo nuolatos puldinėjama įsibrovėlių. Pagrindiniai veikėjai yra du labai skirtingi bajorai. Tvirtovė buvo išgelbėta, kuomet vienas iš bajorų vardu Aleksandras Kvailys nuvyko į vaivadiją ir papasakojo apie vykstančius grobimus, jis gavo dekretą, kuris padėjo sustabdyti tvirtovės sunaikinimą.</p>
Edukacinės galimybės	<ol style="list-style-type: none"> 1. Supažindinti vaikus su Rumunijos istorija; ypač su Ghica šeimos istorija ir tam tikrais bajorais. 2. Susipažinkite su svarbiausiais žodžiais, susijusiais su kultūriniais / religiniais / istoriniais aspektais. 3. Pristatykite pagrindines moralines vertybes kaip: patriotizmas, meilė šaliai, drąsa, tiesos galia ir tą patį tikėjimą turinčių žmonių galia. 4. Pasaka sužadina besimokančiojo supratimą, kad kai kurie žmonės priima neteisingą lyderį, ne visi privalo taip daryti; kitaip tariant, tai nereiškia, kad jie turi eiti tuo pačiu keliu, kurį pasirinko kiti; jie gali imtis iniciatyvos ir pakeisti tai, kaip viskas daroma. Taip pat niekada neprarasti vilties ir visada prašyti pagalbos.
Pilnas siužetas	<p>Senoliai sako, kad tvirtovės pamatai buvo patatyti labai seniai, dar prieš Stefan Voda, buvo atvykę vokiečiai ir privertė žmones sunėsti akmenis, kad galėtų pastatyti savo tvirtovę. Žmonės labai liūdino vokiečiai, jie tapo vargšais, prarado savo galvijus, visi jaučiai ir arkliai nugaišo, nes jie neturėjo laiko jų prižiūrėti, nes nešė akmenis, karvės irgi buvo pajungtos į jungą.</p> <p>Kai statybos buvo baigtos, apylinkėse liko tik jautis be ragų ir karvė be uodegos. Vėliau žmonės atsigavo ir išvarė įsibrovėlius, o Steponui atėjus valdyti Moldovoje, jis atstatė tvirtovę. Steponas buvo puikus žmogus, geras ir šventas, toks kokio dar niekad nebuvo ant žemės paviršiaus, jis nesiuntė savo žmonių prievartiniam darbui.</p> <p>Girdėjau, kad Neamto tvirtovėje buvo dideli namai ir bažnyčia, tačiau dabar nieko nežinoma. Tvirtovės viduryje buvo gilus fontanas ... Jei nusileistumėte pusiaukelėje, iš ten galėtumėte patekti į urvą,</p>

	<p>sujungtą su fontanu, ir per tą urvą galėtumėte pasiekti kitą kalno galą. Tada per mišką galėtum nuvažiuoti iki Oglinzi miestelio. Pažįstu berniuką, vardu Belobiu, kuris ten gyveno. Jis norėjo pastatyti užėigą, nes seni kiemai nebebuvo madingi. Taigi jis pradėjo nešti akmenis iš miesto. Jis nugriovė sienas, kad galėtų iš akmenų pastatyti užėigą ir naujus kiemus.</p> <p>Niekas nieko negalėjo pasakyti. Ką buvo galima pasakyti? Berniukas jau buvo didelis, nieks nieko jam negalėjo padaryti. Kaip kažkas galėtų jam prieštarauti? Kol atsirado kitas berniukas, kuris buvo vargšas ir klaidžiojo gatvėmis be tikslo, jo vardas buvo Aleksandras Kvailys.</p> <p>Jis atsikėlė ir nuejo iki laši, iki savo karalystės. Jis valgydavo duoną ir gerdavo vandenį šalia kelio... Ir iki atvykstant į Vodą ir nepasidavė nė akimirkai. Tuo metu laši valdė Grigore-Voda Gražusis. Tuomet Aleksandras Kvailys pasakė jam:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tavo šviesybe, gėda naikinti senuosius miestus ir leisti kenkėjams statyti aludes vietoj jų! – ir krito ant kelių. <p>Ir kai „beprotis“ grįžo pas žmones, jis rankose turėjo sosto potvarkį, skirtą visiems, norintiems paimti akmenį iš tvirtovės ... Ir jis pasakė kitam berniukui:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Čia siūloma suburti žmones iš visų kaimų aplink miestą ir apsupti tvirtovę! Nuo šios dienos nebebus leidžiama vogti statybinio akmens ir statyti įsibrovėlių būstų ... Kas nepaklus, nukentės! “ <p>Žmonės išėjo su lazdomis, aptverė miestą, bet tada atėjo nauji laikai ... ir tvora buvo nuimta ...</p>
<p>Vienos pamokos planas</p>	<p>Siūloma veikla, skirta įtraukti ir sudominti ikimokyklinio amžiaus vaikus bei ugdyti jų pažintinius, ikikognityvinius ir kūrybiškumo įgūdžius.</p> <p>Centrinis legendos elementas yra Neamto tvirtovė. Veikla vaikams gali būti tvirtovės ir bokšto statyba iš žaidimų tešlos ar kinetinio smėlio. Tokiu būdu jie gali pamatyti, kokios konstrukcijos buvo sudėtingos ir kaip senais laikais buvo sunku ką nors pastatyti.</p> <p>Vaidmenų žaidimas yra dar viena siūloma veikla. Vaidmenų žaidimai suteikia vaikams galimybę įsijausti į istorijos herojus ir pakeisti savo pasaulį.</p> <p>Vaidmenų žaidimai taip pat skatina vaikų vaizduotę; tokia veikla dažnai leidžia žaidėjams suvaidinti pasakų veikėjus, taip kaip vaikai nori;</p> <p>Praktinė veikla, apimanti ekologinį švietimą, būtų tvirtovės, pagamintos iš perdirbamų medžiagų ar kartono, plastikinių butelių, medžio, kamščių, konservuotų maisto skardinių ir kt., sukūrimas.</p>
<p>Medijos galerija</p>	<p>1. Pasakos aprašymas projekto tinklapyje (anglų k.): https://tik.pixel-online.org/storyplot_view.php?id_storyplot=NDU= https://tik.pixel-</p>



Nº: 2017-1-ES01-KA201-038373

	<p>online.org/storytelling_view.php?id_storytelling=OTY=</p> <p>2. Pasakos video, sukurtas projekto partnerių: https://www.youtube.com/watch?v=osOq-4mlCmE</p>
--	--



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.